

# Графічний дизайн

## Графічний дизайн як засіб візуальної комунікації

1. Історія графічної культури. Дизайн і його тенденції
2. Ілюстрація. Цифрове мистецтво. Сучасна реклама та фірмовий стиль
3. Реклама. Психологія сприйняття реклами. Інфографіка
4. Типографіка, шрифти і шрифтові пари. Прийоми каліграфії та леттерингу. Поєднання шрифтів
5. Електронні та друковані портфоліо
6. Веб-дизайн

## Растрова графіка

1. Характеристики зображення та засобів його відтворення
2. Растровий графічний редактор як інструмент для дизайну
3. Основні інструменти для малювання. Інструменти виділення
4. Концепція побудови пошарового зображення
5. Робота з шарами. Трансформація об'єктів. Створення колажів
6. Робота з текстом. Робота з векторними елементами
7. Ретуш та художня обробка зображень. Гама-корекція
8. Тонна корекція зображень. Робота з кольором
9. Створення елементів для веб-сторінок
10. Анімація в растровому графічному редакторі

## Основи композиції та дизайну

1. Колір. Колір в рекламі. Насиченість, світлість, колірний тон, психологія кольору
2. Основи теорії дизайну. Стиль та композиція в дизайні
3. Символи та образи. Художній образ. Знакові системи. Принципи побудови знаків. Стилiстична єдність
4. Поняття бренду, брендингу. Елементи фірмового стилю. Айдентика
5. Створення логотипів. Брендгайд. Брендбук

## Векторна графіка

1. Векторний графічний редактор як інструмент для дизайну.
2. Основні інструменти для малювання. Заливка об'єктів. Робота з градієнтами. Прозорість
3. Робота з векторними контурами. Трасування об'єктів. Маскування. Спотворення і деформація
4. Ділова графіка
5. Робота з текстом. Робота з символічними об'єктами. Макетування. Художнє оформлення тексту
6. Художні ефекти

## Графічний дизайн у поліграфії

1. Комп'ютерна верстка
2. Листівка
3. Багатосторінкові видання та їх формат
4. Перенос слів. Шрифтові виділення. Колонцифри. Колонтитули. Виноски. Художні ефекти
5. Буклет
6. Створення шпальт(смуг) набору багатосторінкового видання (ескіз). Обкладинка журналу. Розробка логотипу
7. Макет журнального розвороту
8. Повторення і систематизація знань модуля «Графічний дизайн»



Інформатика (рівень стандарту): підруч. для 10-го (11-го) класу закладів середньої освіти / Й.Я. Ривкінд [та ін.]

[ЗАВАНТАЖИТИ](#)

From: <https://library.vpuhluhiv.com.ua/> - Вікі Глухівського ВПУ

Permanent link: <https://library.vpuhluhiv.com.ua/subjects:basic:informatika:graph:index?rev=1663875280>

Last update: **22.09.2022 22:34**

