

Концепція побудови пошарового зображення

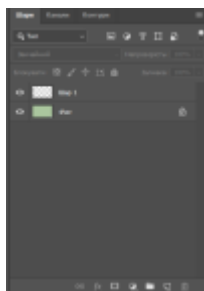
Призначення шарів

Шар зображення Photoshop можна порівняти з малюнком на кальці або склі. Застосування особливих стилів шарів дає змогу створювати реалістичні тіні, рельєф, текстури, візерунки.

Шари можна переміщувати по горизонталі, вертикалі, по різному розташовувати відносно інших шарів.

На панелі "Шари" перелічено всі шари, групи шарів та ефекти шарів на зображенні. Ви можете використовувати панель "Шари", щоб показувати та ховати шари, створювати нові шари, працювати з групами шарів. У меню панелі "Шари" ви маєте доступ до додаткових команд та параметрів.

Використання палітри шарів



Відображення палітри шарів на екрані: Вікно, Шари (F7).

Кожний шар на палітрі розташовано в окремому рядку, в якому міститься мініатюра із вмістом цього шару. В стовпці зліва розташований значок із зображенням ока, який вказує на те, що вміст шару видимий.

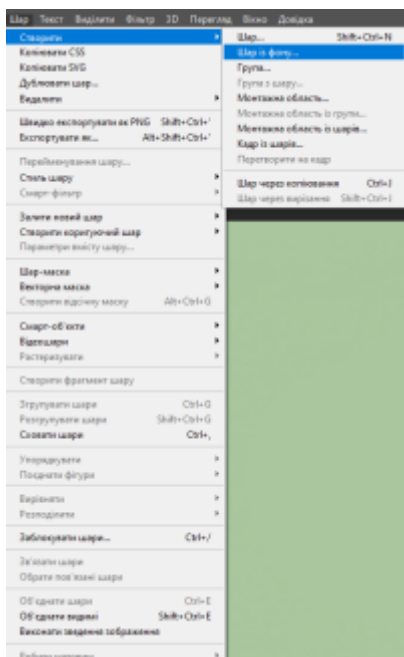
Праворуч поле Непрозорість, введене в нього значення характеризує ступінь непрозорості вмісту шару.

Нижче міститься поле Заливка.

Меню палітри Шари відкривається клацанням кнопки в правому верхньому куті палітри.

Робота з тлом

Відкритий малюнок або фотографія – на палітрі Шари буде відображено єдиний шар, що має назву Тло.



Після того як частину зображення фонового шару виділити і видалити за допомогою клавіші Delete чи Ластик, її місце заповниться фоновим кольором, заданим на панелі інструментів.

Всі шари документу розташовуються понад шаром Тло. Для фонового шару не можна задавати ступінь прозорості.

Фоновий шар можна перетворити на звичайний: Шар, Створити, Шар з тла (і навпаки: Шар, Створити, Тло з шару)

Надання шару імені

За замовчуванням програма надає імена шарам – слово Шар із додаванням до нього числа. Це не зовсім зручно. Двічі клацнути шар на однойменній палітрі та в діалоговому вікні ввести нове ім'я. Перегляд вмісту шарів. Шар малюнка можна приховувати або знову робити його видимим, клацаючи маленький значок із зображенням ока – індикатор видимості.

Щоб приховати всі шари, крім одного, слід клацнути індикатор видимості потрібного шару, утримуючи натиснутою клавішу ALT.

Операції з шарами

Всі операції із зображеннями, що складаються з кількох шарів, стосуються одного шару – поточного. Щоб вибрати шар, слід клацнути його ім'я праворуч від мініатюри.

Поняття прозорості шарів

Прозорі ділянки шару заповнюються сірими і білими шашками.

- Якщо відображуються лише шашки, то це означає, що відповідна частина шару повністю прозора.
- Повна відсутність шашок свідчить про те, що ділянка непрозора.
- Коли є шашки і малюнок – ділянка напівпрозора.

Змінення порядку розташування шарів

Розташування шарів на палітрі Шари відповідає порядку, в якому вони виводяться на екран. Їх послідовність можна змінити, перетягнувши шар мишею. При цьому змінюється вказівник миші, шар стає напівпрозорим.

Створення нових шарів

Новий шар можна створити в три способи:

1. Шар, Створити, Шар, у діалоговому вікні Створити шар задати ім'я шару та його властивості.
2. У меню палітри шарів вибрати команду Створити шар і в діалоговому вікні задати ім'я та його властивості

Копіювання фрагмента зображення на новий шар – Шар, Створити, Шар через копіювання.

Перенесення фрагмента зображення на новий шар - Шар, Створити, Шар через вирізання.

Дублювання шарів

Створити точну копію шару:

Зробити вихідний шар поточним, у меню Шар або в меню палітри Шари вибрати команду Дублювати шар. Відкриється однойменне діалогове вікно, де у списку документ слід вибрати будь-який відкритий документ або пункт Створити і ввести ім'я створюваного документа, у який буде скопійовано шар. Видалення шарів

На палітрі Шари:

- Зробити шар поточним, Шар, Видалити, Шар
- Перетягти мініатюру або ім'я шару на кнопку із зображенням кошика внизу палітри.
- Зробивши шар поточним, клацнути кнопку із зображенням кошика, підтвердити видалення.
- Зробивши шар поточним, клацнути кнопку із зображенням кошика, утримуючи кнопку ALT.

Джерела

- [Інформатика, 10 - Урок 9-10](#)

From:
<https://library.vpuhlukhiv.com.ua/> - **Wiki Глухівського ВПУ**

Permanent link:
https://library.vpuhlukhiv.com.ua/subjects:basic:informatika:graph:konsepsiia_pobudovy_poh%D0%B0rovoho_zobr%D0%B0zhennia

Last update: **13.01.2023 03:06**

