

Растровий графічний редактор як інструмент для дизайну

Растровий графічний редактор — спеціалізована програма для створення і обробки растрових зображень. Ці програмні продукти знайшли широке застосування в роботі художників-ілюстраторів, при підготовці зображень до друку або на фотопапері, публікації в інтернеті.

Растрові графічні редактори дозволяють користувачеві створювати і редагувати зображення на екрані комп'ютера (серед звичних інструментів — декілька типів ліній, стирання, копіювання об'єктів, додавання тексту, заповнення кольору фону...), а також зберігати їх в різних растрових форматах. Формати збереження зображень поділяються на такі, що дозволяють зберігати растрову графіку з незначним зниженням якості за рахунок використання алгоритмів стиснення з втратами (JPEG, PNG, GIF і TIFF), та такі, що також підтримують стиснення (RLE), але загалом є «попиксельним» описом зображення (BMP).

На противагу векторним редакторам, растрові використовують для утворення зображень матрицю точок (bitmap). При цьому, більшість сучасних растрових редакторів містять векторні інструменти редагування як допоміжні.

Відомі растрові редактори:



Adobe Photoshop

графічний редактор, розроблений і поширюваний фірмою Adobe Systems. Цей продукт є лідером ринку в галузі комерційних засобів редагування растрових зображень.



GIMP

растровий графічний редактор, із деякою підтримкою векторної графіки. GIMP часто використовується як вільна й безплатна альтернатива до Adobe Photoshop.



Microsoft Paint

простий растровий графічний редактор компанії Microsoft, який входить до усіх операційних систем Windows, починаючи з перших версій.



Krita

растровий графічний редактор з відкритим початковим кодом, написаний на Qt і розроблений переважно для цифрового живопису та анімації.

Порівняння з векторними графічними редакторами

Векторні графічні редактори часто протиставляють растровим графічним редакторам, але їхні можливості доповнюють одна одну. Технічні відмінності між векторними та растровими редакторами впливають із різниці між векторними та растровими зображеннями. Векторна графіка створюється математично за допомогою геометричних формул. Кожен елемент створюється та обробляється чисельно.

До растрових зображень належать цифрові фотографії. Растрове зображення складається з рядків і стовпців точок, які називаються пікселями, і, як правило, є більш фотореалістичним. Це стандартна форма для цифрових камер; незалежно від того, чи це файл **.raw**, чи **.jpg**, концепція однакова. Зображення представлено піксель за пікселем, як мікроскопічний пазл.

Векторні редактори, як правило, краще підходять для **графічного дизайну, макетів сторінок, типографіки, логотипів, ілюстрацій**, наприклад, мультфільмів, графічних зображень, складних геометричних візерунків, технічних ілюстрацій, схем і блок-схем.

Просунуті растрові редактори, такі як **GIMP** і **Adobe Photoshop**, використовують векторні методи (математичні) для загального макета та таких елементів як текст, але вони обладнані для роботи з растровими зображеннями аж до самого пікселя і мають спеціальні можливості для цього, наприклад яскравість/контраст і навіть додавання «освітлення» до растрового зображення чи фотографії.

Джерела

-  [Растровий графічний редактор](#)
-  [Krita](#)
-  [Microsoft Paint](#)
-  [GIMP](#)
-  [Adobe Photoshop](#)
- [Raster graphics editor - Wikipedia](#)

From:
<https://library.vpuhlukhiv.com.ua/> - **Wiki Глухівського ВПУ**

Permanent link:
https://library.vpuhlukhiv.com.ua/subjects:basic:informatika:graph:r%D0%B0strovyy_hr%D0%B0fhnyi_red%D0%B0ktor_iak_instrument_dlia_dyz%D0%B0inu

Last update: **12.01.2023 18:20**

