

Створення елементів для веб-сторінок

Сучасний веб-дизайн вимагає не тільки красивих, але й функціональних елементів для веб-сторінок. Ці елементи, такі як кнопки, форми, картки та інші, використовуються для взаємодії з користувачами та надання необхідної інформації.

Створення елементів для веб-сторінок може бути викликом для багатьох веб-дизайнерів, особливо для початківців. Однак, з допомогою правильного підходу та інструментів, створення цих елементів може бути не тільки простим, але й цікавим процесом.

Перш за все, потрібно визначити, які елементи потрібні для конкретної веб-сторінки. Наприклад, якщо веб-сторінка містить форму для заповнення, то потрібно створити відповідний елемент - форму з відповідними полями введення даних та кнопкою відправки форми. Якщо веб-сторінка містить картки з інформацією, то потрібно створити картки з відповідними зображеннями, текстом та кнопками для переходу до інших сторінок.

Є багато різних інструментів, які можна використовувати для створення цих елементів. Один з найпопулярніших - це бібліотека компонентів Bootstrap, яка надає готові елементи для веб-сторінок, такі як кнопки, форми, картки, меню та інші. Bootstrap також має багато налаштувань та можливостей для кастомізації, що дозволяє створювати унікальний дизайн для веб-сторінок.

Інший інструмент - це CSS-фреймворки, такі як Foundation, Semantic UI та інші, які також надають готові елементи для веб-сторінок та можливості кастомізації. Однак, якщо ви не хочете використовувати готові рішення, то можете створити свої власні елементи з використанням HTML, CSS та JavaScript.

При створенні елементів для веб-сторінок, потрібно враховувати деякі особливості, які допоможуть зробити їх більш функціональними та зручними для користувачів. Ось декілька корисних порад:

1. Елемент нумерованого списку Додайте анімацію: анімація може допомогти привернути увагу користувачів та зробити веб-сторінку більш живою. Наприклад, ви можете використовувати анімацію для зміни кольору кнопки під час наведення курсора або для зміни розміру картки при натисканні на неї. Проте, не перевантажуйте сторінку анімаціями, оскільки це може зробити її повільнішою та важчою для завантаження.
2. Зробіть елементи доступними для користувачів з обмеженими можливостями: використовуйте семантичні теги HTML та додайте атрибути для елементів, які дозволять користувачам використовувати клавіатуру замість миші, а також читачі екрану зможуть правильно інтерпретувати контент.
3. Використовуйте правильні кольори та шрифти: кольори та шрифти можуть впливати на сприйняття користувачів та їх настроїв. Вибирайте кольори, які відповідають тематиці веб-сторінки та не перевантажують її. Також, використовуйте шрифти, які легко читаються та не заважають сприйняттю інформації.
4. Не перевантажуйте сторінку елементами: забезпечте правильний баланс між кількістю елементів та їх розмірами. Не перевантажуйте сторінку занадто багато елементами, що може зробити веб-сторінку важкою для завантаження та навіть знизити її продуктивність.
5. Забезпечте грамотне використання макетів та пропорцій: використання правильних макетів та пропорцій може зробити веб-сторінку більш привабливою та легкою для сприйняття.

Bootstrap



Bootstrap — це безкоштовний набір інструментів з відкритим кодом, призначений для створення вебсайтів та вебзастосунків, який містить шаблони CSS та HTML для типографіки, форм, кнопок, навігації та інших компонентів інтерфейсу, а також додаткові розширення JavaScript. Він спрощує розробку динамічних вебсайтів і вебзастосунків.

Основна мета Bootstrap - забезпечити розробникам зручні та готові до використання компоненти, які допоможуть зосередитися на функціональності та дизайні веб-сайту. З цією метою Bootstrap надає широкий спектр готових до використання елементів, таких як кнопки, форми, таблиці, навігаційні меню, каруселі, модальні вікна та інші. Крім того, Bootstrap має вбудовану підтримку адаптивного дизайну, що дозволяє створювати веб-сайти, які виглядають добре на різних пристроях та екранах.

Bootstrap базується на HTML, CSS та JavaScript технологіях, що дозволяє розробникам швидко та легко створювати веб-сайти без необхідності високого рівня знань цих технологій. Крім того, Bootstrap має детальну документацію та активну спільноту розробників, що допомагає новачкам швидко засвоїти фреймворк та розв'язувати будь-які проблеми, які виникають у процесі розробки.

Bootstrap дозволяє розробникам кастомізувати відображення готових компонентів, використовуючи змінні CSS та міксини. Також Bootstrap дозволяє створювати власні компоненти та використовувати їх у веб-сайтах.

Однією з головних переваг Bootstrap є те, що він є безкоштовним та має відкритий вихідний код. Крім того, він є популярним та широко використовується у веб-розробці, що означає, що є багато матеріалів, додатків та інших ресурсів, які допоможуть розробникам прискорити процес розробки та полегшити його.

Ще одною перевагою Bootstrap є його сумісність з багатьма різними браузерами та пристроями, що забезпечує високу стабільність та надійність веб-сайту.

Узагалі, Bootstrap є потужним інструментом для швидкої та ефективної розробки веб-сайтів, який дозволяє зосередитися на функціональності та дизайні, не витрачаючи багато часу на написання коду з нуля. Він підходить як для початківців, так і для досвідчених розробників, що дозволяє використовувати його на різних етапах розробки веб-сайтів.



Початок роботи з Bootstrap

Розпочніть роботу, включивши готовий CSS і JavaScript Bootstrap через CDN без необхідності виконувати будь-які етапи створення.

1. Створіть новий файл `index.html` у корені проекту. Також додайте тег `<meta name="viewport">` для належного відображення на мобільних пристроях.

```
<!doctype html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
    <title>Bootstrap demo</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Hello, world!</h1>
  </body>
</html>
```

2. Включіть CSS і JS Bootstrap. Розмістіть тег `<link>` у `<head>` для CSS і тег `<script>` для набору JavaScript (включно з Popper для позиціонування спадних меню, попперів і підказок) перед закриваючим тегом `</body>`.

```
<!doctype html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
    <title>Bootstrap demo</title>
    <link
href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.2.3/dist/css/bootstrap.min.css"
rel="stylesheet"
integrity="sha384-
rbsA2VBKQhggwzxH7pPCaAq046Mgn0M80zW1RWuH61DGLWZJEdK2Kadq2F9CUG65"

```

```
crossorigin="anonymous">
  </head>
  <body>
    <h1>Hello, world!</h1>
    <script
src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.2.3/dist/js/bootstrap.bundle.m
in.js" integrity="sha384-
kenU1KfDBIe4zVF0s0G1M5b4hcxpyD9F7jL+jjXkk+Q2h455rYXK/7HAuoJl+0I4"
crossorigin="anonymous"></script>
  </body>
</html>
```

Форми

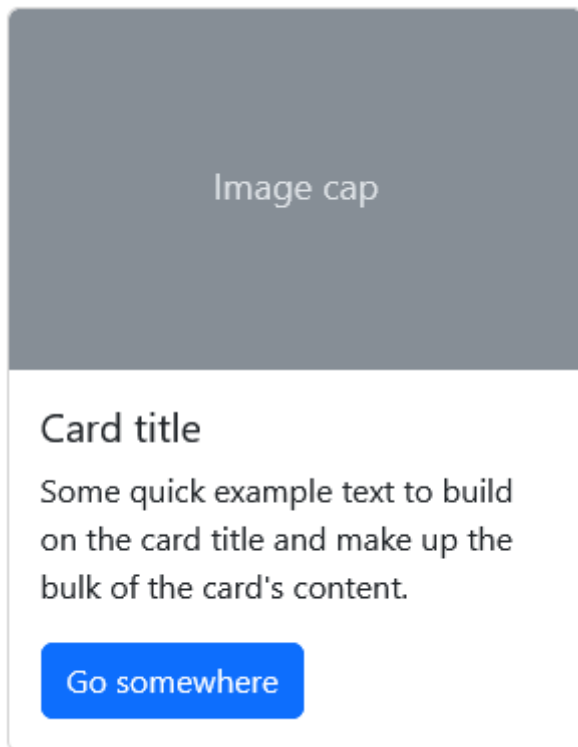
Email address

Example textarea

HTML

```
<div class="mb-3">
  <label for="exampleFormControlInput1" class="form-label">Email
address</label>
  <input type="email" class="form-control" id="exampleFormControlInput1"
placeholder="name@example.com">
</div>
<div class="mb-3">
  <label for="exampleFormControlTextarea1" class="form-label">Example
textarea</label>
  <textarea class="form-control" id="exampleFormControlTextarea1"
rows="3"></textarea>
</div>
```

Картка



HTML

```
<div class="card" style="width: 18rem;">
  
  <div class="card-body">
    <h5 class="card-title">Card title</h5>
    <p class="card-text">Some quick example text to build on the card title
and make up the bulk of the card's content.</p>
    <a href="#" class="btn btn-primary">Go somewhere</a>
  </div>
</div>
```

Джерела

-  Bootstrap
- [Bootstrap · The most popular HTML, CSS, and JS library in the world](#)

From:
<https://library.vpuhluhiv.com.ua/> - **Wiki Глухівського ВПУ**

Permanent link:
https://library.vpuhluhiv.com.ua/subjects:basic:informatika:graph:stvorennia_elementiv_dlia_veb-storinok

Last update: **23.02.2023 22:47**

