

Застосування гіпертекстових, графічних, анімаційних та мультимедійних елементів на веб-сторінках

HTML - це мова розмітки за допомогою тегів. Тобто, HTML документ буде складатися з деякої групи елементів, де кожен елемент буде визначатися (починатися та закінчуватися) певним тегом (Для деяких елементів кінцевий тег не є обов'язовим)

Тобто, тег — це назва елемента, записана у кутових дужках (< >)

Кожен HTML тег має свою унікальну назву з визначеним синтаксисом, яка записується латинськими літерами і не чутлива до регістру.

html тег <a>

HTML тег <a> створює посилання на іншу сторінку (Зовнішнє посилання) або на певний елемент цієї сторінки (Внутрішнє посилання).

Найбільш важливим атрибутом <a> є атрибут href, який, власне, і вказує місце, куди буде посилатися створене посилання. В якості значення атрибута href використовується адреса документа (URL, Universal Resource Locator, універсальний покажчик ресурсів), на який відбудеться перехід

Оформлення посилань в CSS використовуються наступні псевдокласи:

- a:link оформлення не переглянутого досі посилання
- a:visited уже переглянутого посилання
- a:hover посилання на яке наводять курсор
- a:active активного посилання (при натисканні)

[Посилання не переглянуте](#)
[Посилання переглянуте](#)
[Посилання при наведенні курсора](#)
[Посилання при нажатті на нього](#)

Пов'язана сторінка зазвичай відображається в поточному вікні браузера, якщо ви не вкажете інакше значення атрибуту target.

Використовуйте CSS для стилізації посилань.

Наступні атрибути: download, hreflang, media, rel, target та type не можуть бути присутніми, якщо атрибута href немає.

Посилання можуть бути абсолютними та відносними. Абсолютні адреси працюють скрізь

і всюди незалежно від імені сайту чи веб-сторінки, де прописане посилання. Відносні посилання, як впливає з їх назви, побудовані відносно поточного документа або кореня сайту.

Приклад:

```
<a href="https://library.vpuhluhiv.com.ua">...</a>
```

html теґ

Теґ призначений для відображення зображення на Web-сторінці (формати зображень gif, jpeg, png та інші).

Теґ має два обов'язкові атрибути атрибути:

- `src` використовується для завантаження зображення, а саме вказує шлях до зображення від файлу HTML.
- `alt` задає альтернативний текст для випадку, коли картинка не завантажилась або у клієнта є обмеження на обсяг завантаженн.

Зображення також можуть застосовуватися в якості карт-зображень, коли картинка містить активні області, що виступають в якості посилань. Така карта на вигляд нічим не відрізняється від звичайного зображення, але при цьому воно може бути розбита на невидимі зони різної форми, де кожна з областей служить посиланням.

Щоб зробити картинку посиланням на інший документ, просто вставте теґ в теґ <a>.

По можливості вказуйте атрибути `width` і `height` - це дозволяє браузеру заздалегідь зарезервувати місце в макеті сторінки і браузер не буде сам остійно розраховувати розмір картини, що позитивно позначається на швидкості завантаження сторінки. Вказавши ці атрибути, ви убезпечете свою сторінку від різких змін її макету (Коли зображення не завантажено місце в макеті для нього не зарезервоване, тому, що браузер не знає яку площу для нього потрібно зарезервувати, а як тільки зображення завантажено і браузер розрахував його розмір - зображення відразу з'являється на сторінці, зсовуючи всі елементи).

Не змінюйте розмір картини атрибутами `width` і `height` - це спотворює зображення і не впливає на його вагу, використовуйте для таких цілей спеціальні редактори чи змінюйте розмір картини на стороні сервера.

Приклад

```

```

html теґ <video>

HTML теґ <video> додає, відтворює та керує відеороликом на веб-сторінці.

Шлях до файлу задається через атрибут `src` або вкладений елемент <source>.

В даний час існує три формати відео, що підтримуються елементом <video>: MP4, WebM та Ogg.

Приклад

```
<video>  
  <source src="URL">  
</video>
```

html теґ <audio>

HTML теґ <audio> відтворює аудіозапис і керує ним на веб-сторінці.

Шлях до файлу задається через атрибут `src` або вкладений теґ <source>.

Всередині контейнера <audio> можна написати текст, який буде виводитися в браузерях, які не працюють з цим теґом.

Формат	MIME-type
MP3	audio/mpeg
Ogg	audio/ogg
Wav	audio/wav

Будь-який текст всередині <audio> буде відображатися в браузерях, які не підтримують теґ <audio>.

Для збільшення шансів відтворити аудіо файл на різних браузерях, аудіо кодують за допомогою різних кодеків і додають всі ці файли через елемент <source>

Приклад

```
<audio src="URL"></audio>  
  
<audio>  
  <source src="URL">  
</audio>
```

Власні атрибути

Атрибут	Опис атрибута
autoplay	Відтворювати музику відразу після завантаження сторінки.
controls	Додає панель керування до аудіофайлу.
loop	Циклічно повторює аудіофайл.
muted	Вказує, що звук має бути відключений
preload	Використовується для завантаження файлу разом із завантаженням веб-сторінки.
src	Вказує шлях до аудіо файлу.

html теґ <canvas>

HTML теґ <canvas> (англ. canvas - полотно) - це контейнер для графіки.

Теґ <canvas> використовується, щоб за допомогою скриптів, зазвичай JavaScript, динамічно створювати різні об'єкти, ігри, зображення, анімації, трансформувати їх та змінювати їх властивості.

Приклад

```
<canvas id="ідентифікатор">  
</canvas>
```

Власні атрибути

Атрибут	Опис атрибута
height	Задає висоту полотна. Без задання 300 пікселів.
width	Задає ширину полотна. Без задання 300 пікселів.

html теґ <iframe>

Теґ <iframe> (inline frame - рядковий фрейм) - теґ-контейнер для автономної області на сторінці, в яку завантажуються самостійний документ, який визначається атрибутом src.

З використанням тега `iframe`



Без використання тега `iframe`



Зміст тега `<iframe>` ігнорується браузером, що не підтримує даний елемент. Для таких браузерів можна вказати альтернативний текст, який побачать користувачі. Він повинен розташовуватися між тегами `<iframe>` і `</iframe>`.

```
<iframe>...</iframe>
```

Джерела

- [Довідник по HTML тегах](#)

From:

<https://library.vpuhukhiv.com.ua/> - Wiki Глухівського ВПУ

Permanent link:

https://library.vpuhukhiv.com.ua/subjects:basic:informatika:web:links_multimedia_webpage

Last update: **11.01.2023 02:44**

