

Програми створення графічних документів

Графічне програмне забезпечення відноситься до програми або набору програм, які дозволяють людині візуально керувати зображеннями або моделями на комп'ютері.

Комп'ютерну графіку можна класифікувати за різними категоріями: растрова графіка та векторна графіка, а також двовимірна та трьохвимірна. Багато графічних програм зосереджені виключно на векторній чи растровій графіці, але є кілька, які працюють на обох. Перетворити векторну графіку в растрову просто, але піти іншим шляхом важче.

Окрім статичної графіки, є програми для анімації та редагування відео. Різні типи програмного забезпечення часто призначені для редагування різних типів графіки, наприклад відео, фотографій і векторних малюнків.

Графічний редактор

Графічний редактор — прикладна програма (або пакет програм), що дозволяє її користувачеві створювати й редагувати зображення і зберігати їх в графічних форматах файлів, наприклад, JPEG, PNG, GIF, TIFF.

Найпопулярніші растрові графічні редактори

Adobe Photoshop

Графічний редактор, розроблений і поширюваний фірмою Adobe Systems. Цей продукт є лідером ринку в галузі комерційних засобів редагування растрових зображень і найвідомішим продуктом фірми Adobe.

Операційні системи: Windows, Mac OS X, iOS, Android

GIMP

Растровий графічний редактор, із деякою підтримкою векторної графіки. До сфер застосування GIMP належать цифрове ретушування знімків, створення цифрової графіки, комбінування й цифрова обробка зображень, автоматизовані операції над графічними файлами, перетворення файлів з одного формату в інший. GIMP розповсюджується під ліцензією GNU GPL.

Операційні системи: Багатоплатформний

Найпопулярніші векторні графічні редактори

Adobe Illustrator

Adobe Illustrator — професійний графічний редактор для створення та редагування векторної

графіки від компанії Adobe. Спочатку програму було створено для Apple Macintosh, розробка почалася 1985 року.

Операційні системи: Mac OS X, Windows

CorelDraw

✘ Векторний графічний редактор, розроблений корпорацією Corel. Це також назва графічного набору Corel, який включає редактор растрових зображень Corel Photo-Paint, а також інші програми, пов'язані з графікою.

Операційні системи: Microsoft Windows, Mac OS

Inkscape

✘ Inkscape — вільний редактор векторної графіки з можливостями, подібними до можливостей Illustrator, Freehand, CorelDraw, або Xara Xtreme. Програма ліцензована за умовами GNU General Public License.

Операційні системи: Linux, FreeBSD, macOS, Windows

Найпопулярніші гібридні графічні редактори

RasterDesk для AutoCAD

✘ RasterDesk — професійний растровий редактор і векторизатор, призначений для роботи зі сканованими документами в AutoCAD. RasterDesk входить до серії програмних продуктів Raster Arts.

Операційні системи: Microsoft Windows

Spotlight

✘ Spotlight — редактор, що поєднує в собі функції растрового та векторного редактора, а також векторизатор. Призначений для роботи зі сканованими документами (чертежами, картами, схемами та іншими графічними матеріалами). Spotlight входить в серію програмних продуктів Raster Arts.

Операційні системи: Microsoft Windows

Найпопулярніші тривимірні графічні редактори

3D Studio Max

✘ 3ds Max (3D Studio MAX) — тривимірний графічний редактор, повнофункціональний професійний застосунок, система для створення і редагування об'єктів та створення візуалізацій, розроблена компанією Autodesk. Містить найсучасніші засоби для архітекторів, дизайнерів, художників і фахівців в області мультимедіа.

Операційні системи: Microsoft Windows

Autodesk Maya

✘ Autodesk Maya — застосунок, графічний редактор, для моделювання тривимірних об'єктів, анімації, композитингу та візуалізації (за допомогою підімкнутих систем рендерингу). В даний час є стандартом для розробки 3D графіки для кіно і телебачення. Спочатку розроблена для ОС IRIX (платформа SGI), потім була портована під ОС Linux, Microsoft Windows і Mac OS. З 2013 року, версії програми випускаються тільки для 64-бітових систем.

Операційні системи: Apple OS X, Microsoft Windows, Linux

Blender

✘ Blender — програмний пакет для створення тривимірної комп'ютерної графіки, що включає засоби моделювання, анімації, рендерингу, після-обробки відео. До версії 2.80 містив рушій Blender Game Engine для створення відеоігор. Пакет є вільним програмним забезпеченням та розповсюджується під ліцензією GNU GPL.

Операційні системи: FreeBSD, Linux, Mac OS X, Windows

From:

<https://library.vpuhlukhiv.com.ua/> - **Вікі Глухівського ВПУ**

Permanent link:

https://library.vpuhlukhiv.com.ua/subjects:special:inftech:graphic_doc

Last update: **12.10.2022 21:45**

